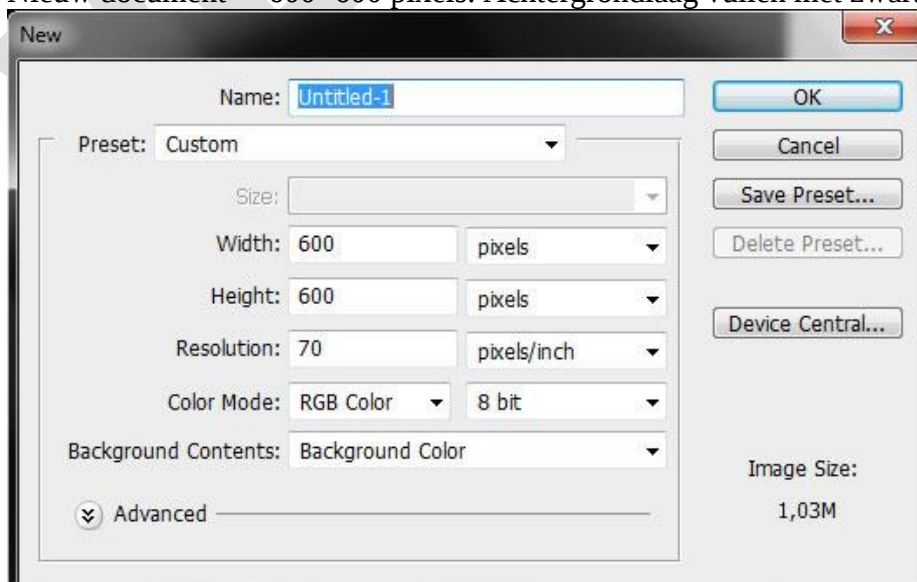


Doos Donuts



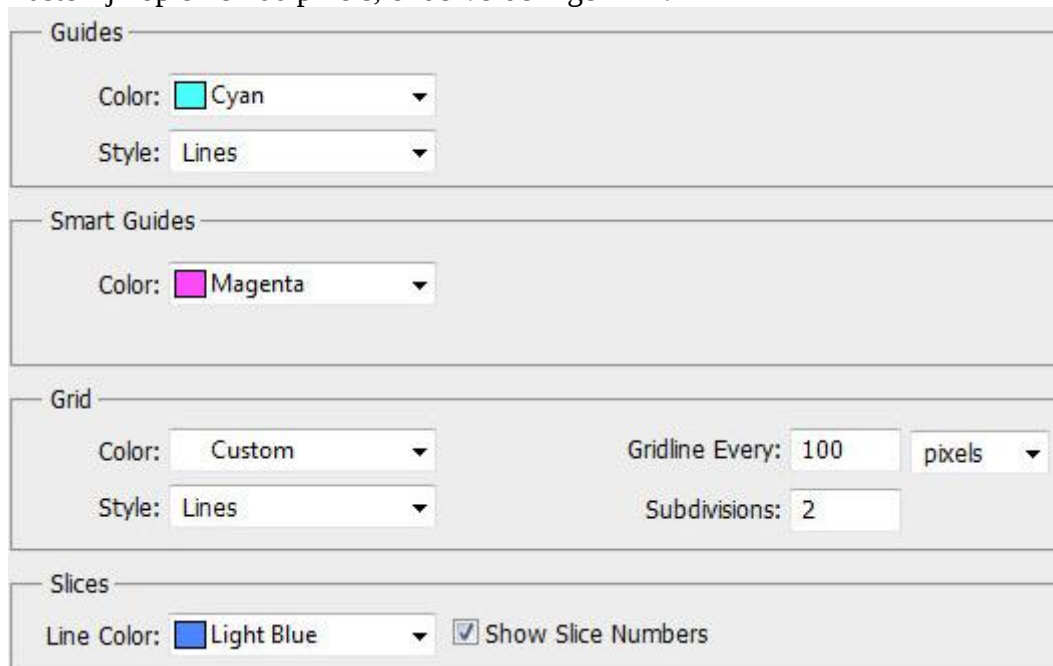
Stap 1.

Nieuw document = 600×600 pixels. Achtergrondlaag vullen met zwart.



Stap 2.

Om de doos makkelijker te kunnen tekenen zullen we het raster zichtbaar maken en aanpassen.
Weergave → Tonen → Raster ; Bewerken → Voorkeuren → Hulplijnen, Raster, ...
Rasterlijn op elke 100 pixels, onderverdelingen = 2.



Guides

Color: ■ Cyan

Style: Lines

Smart Guides

Color: ■ Magenta

Grid

Color: Custom

Gridline Every: 100 pixels

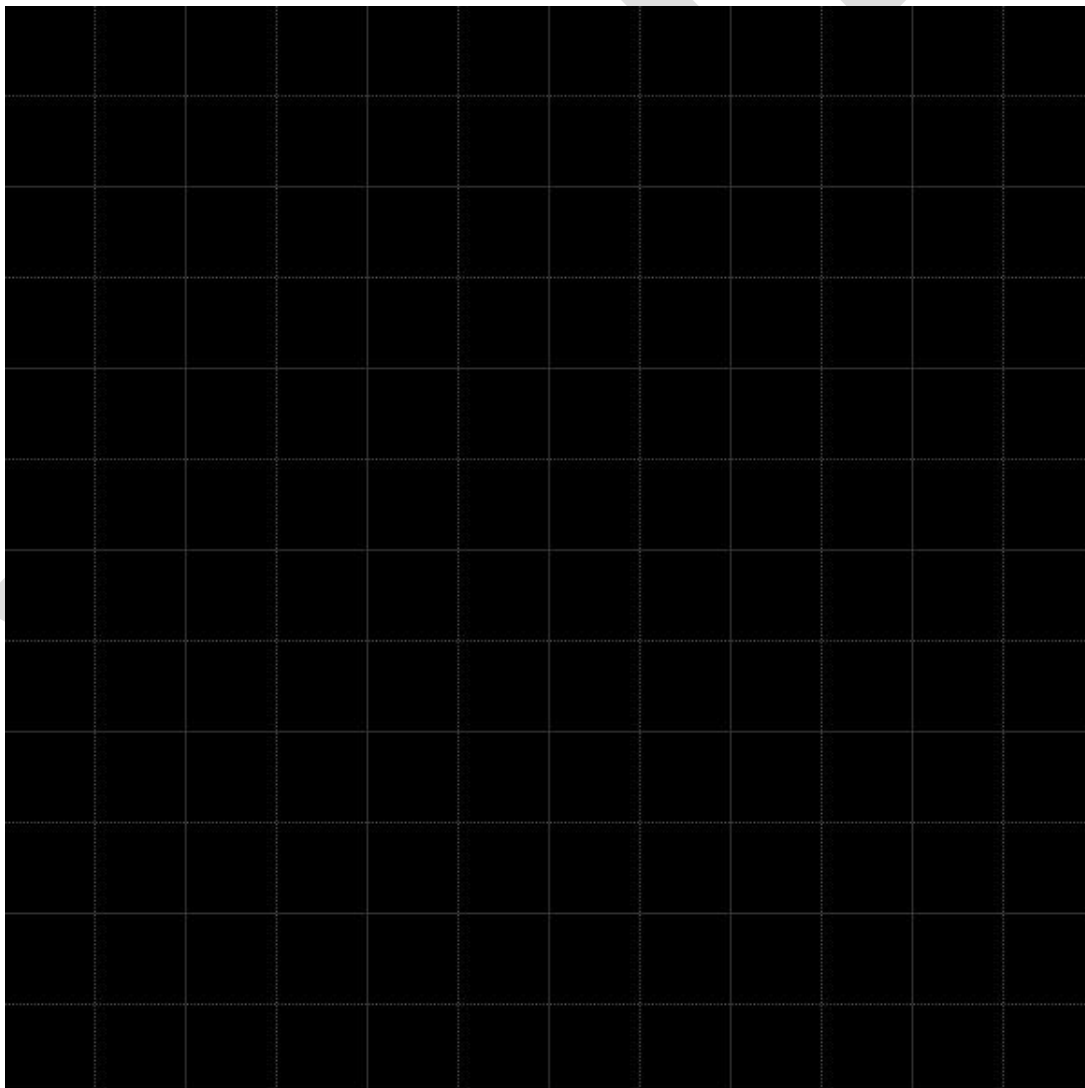
Style: Lines

Subdivisions: 2

Slices

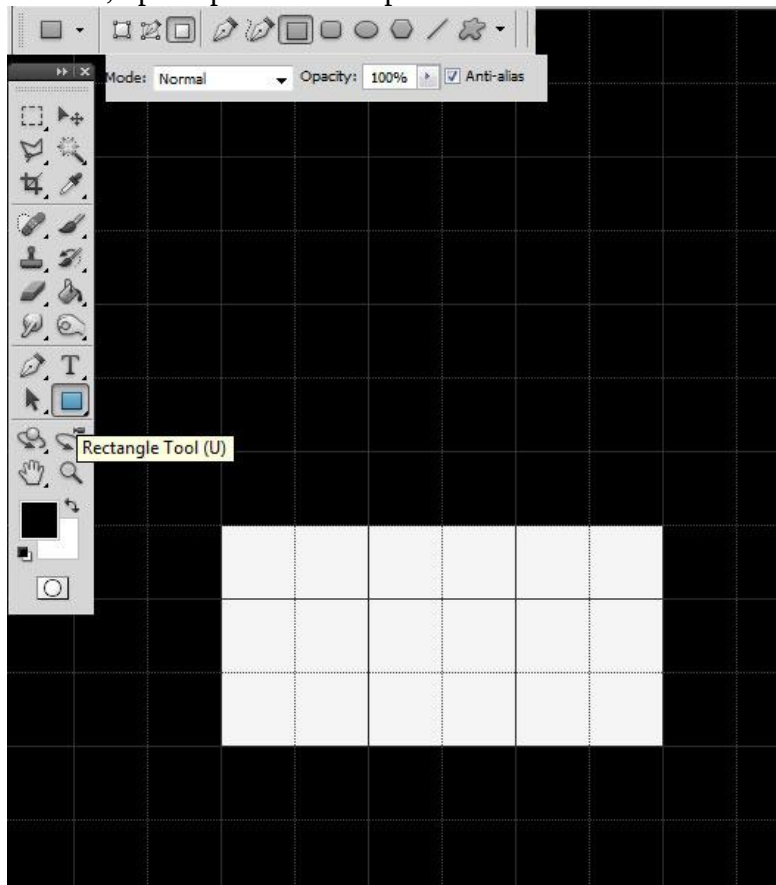
Line Color: ■ Light Blue

☒ Show Slice Numbers



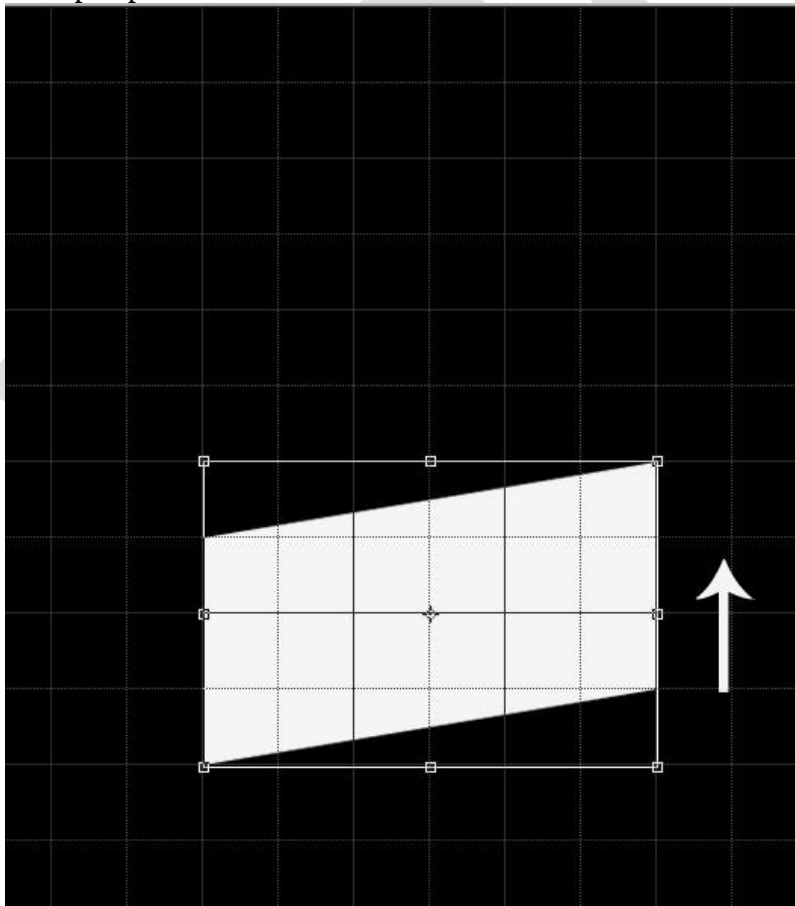
Stap 3.

Voorkant van de doos maken: nieuwe laag, voorgrondkleur = wit. Onderstaande rechthoekvorm tekenen, optie op 'vullen met pixels' over 6 kolommen en 3 rijen.



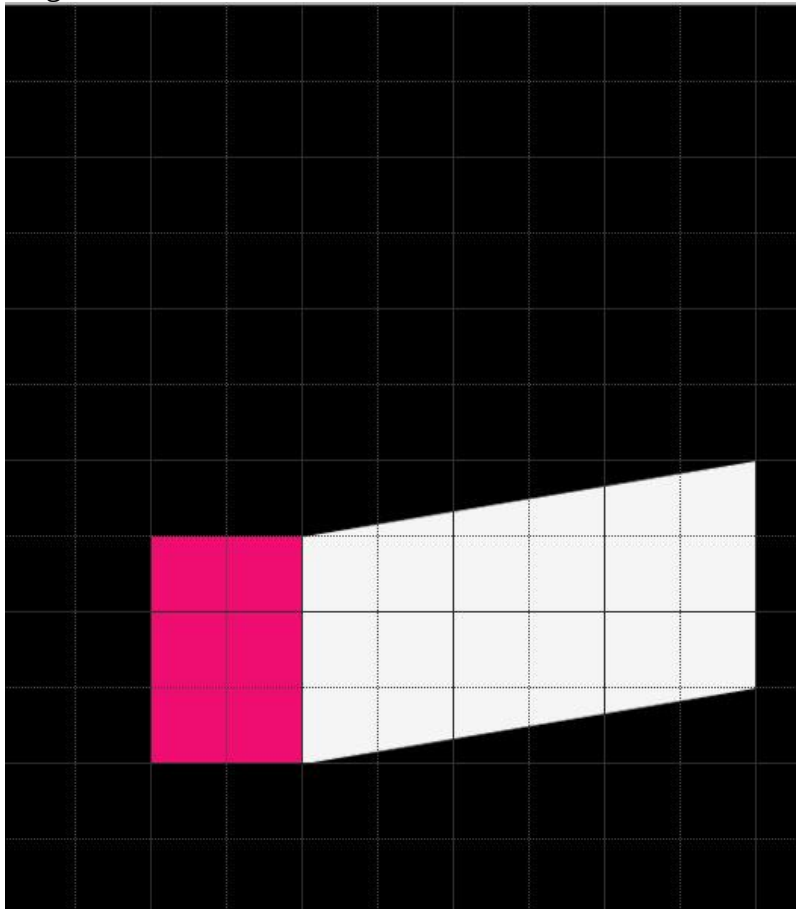
Stap 4.

Geef perspectief: Bewerken → Transformatie → Schuintrekken, zie voorbeeld hieronder:



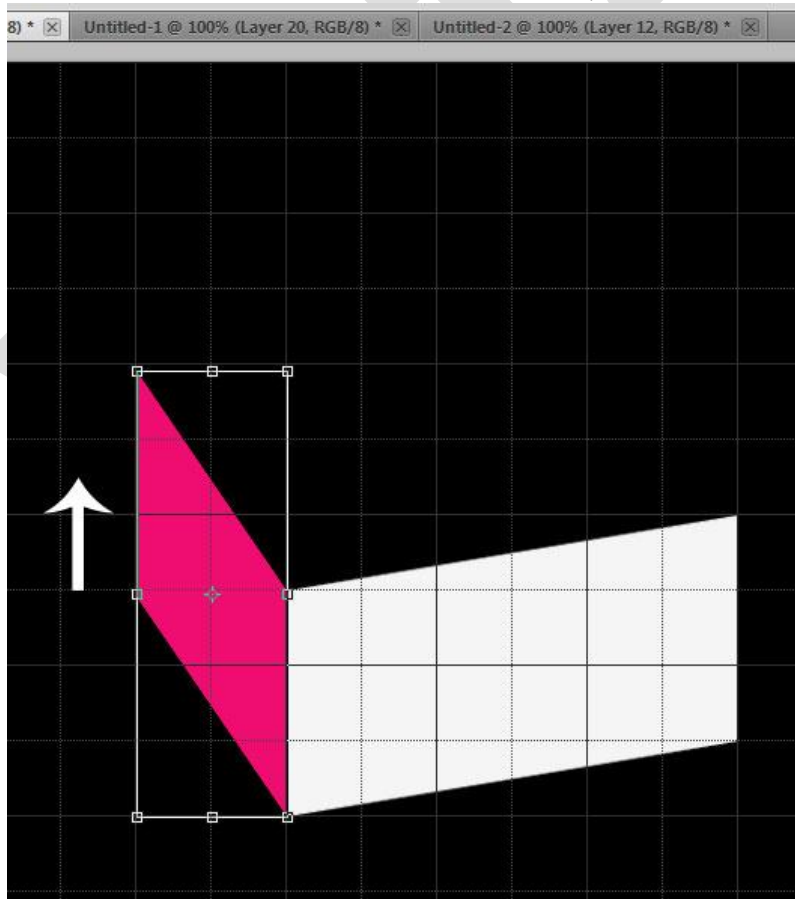
Stap 5.

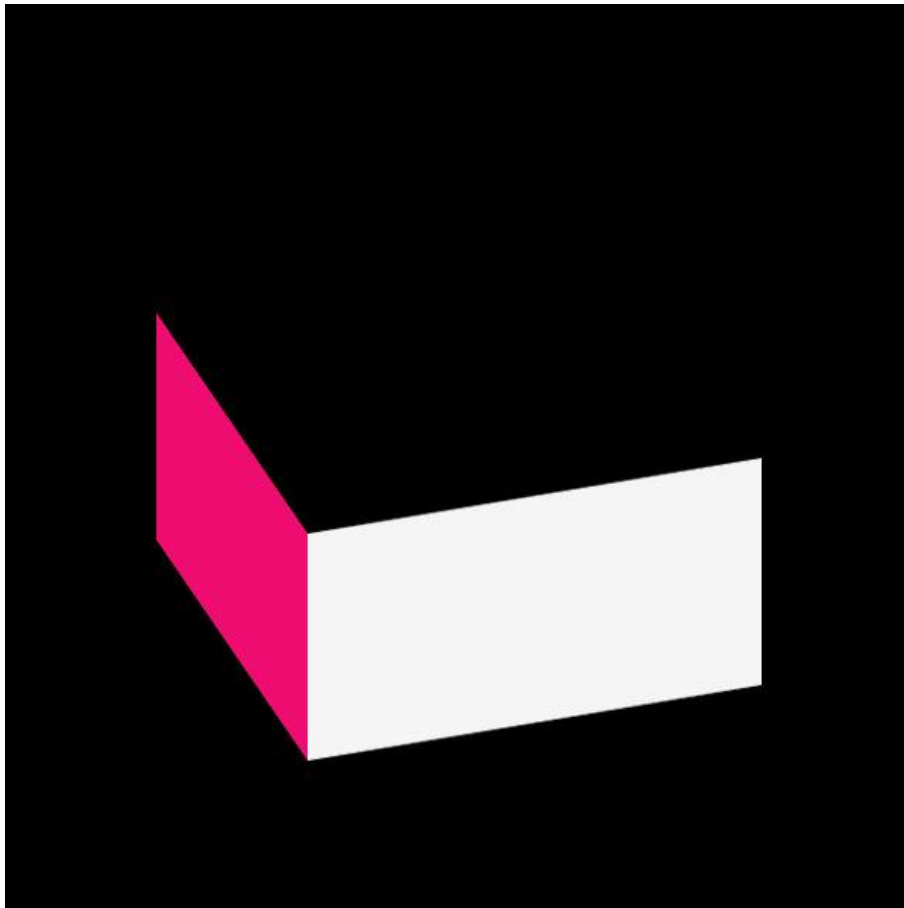
Linkerkant van de doos: nieuwe laag, voorgrondkleur = roze, zelfde gereedschap gebruiken om volgende rechthoekvorm te tekenen:



Stap 6.

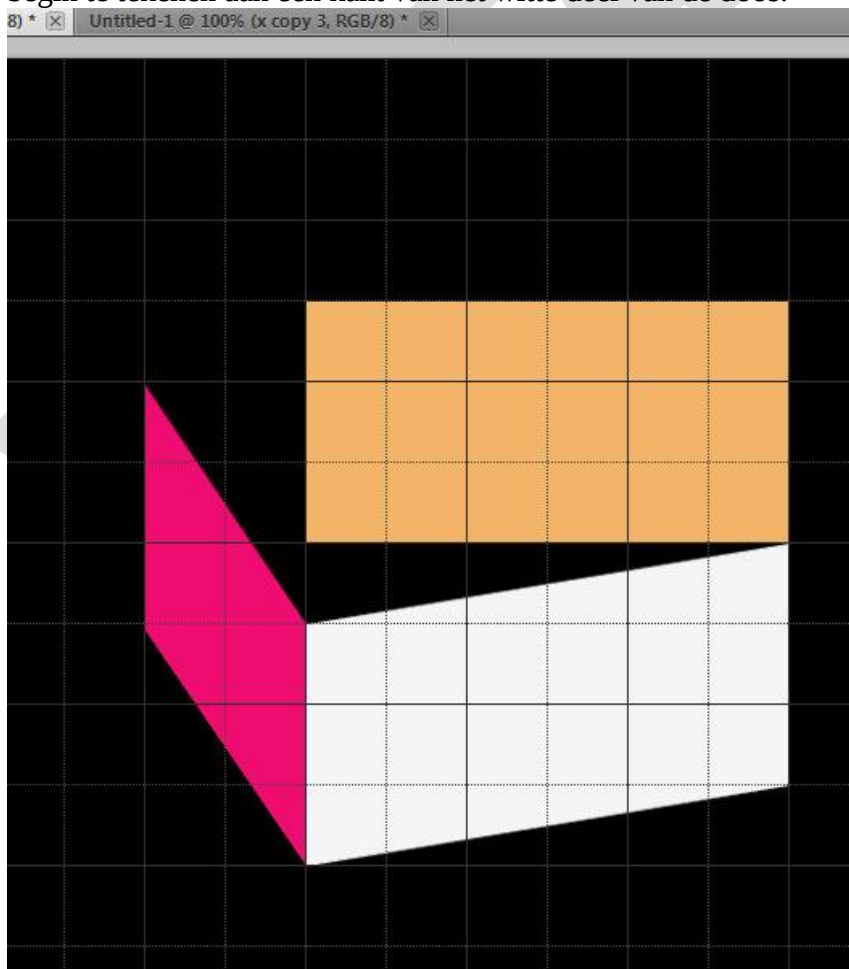
Bewerken → Transformatie → Schuintrekken, zie voorbeeld hieronder.





Stap 7.

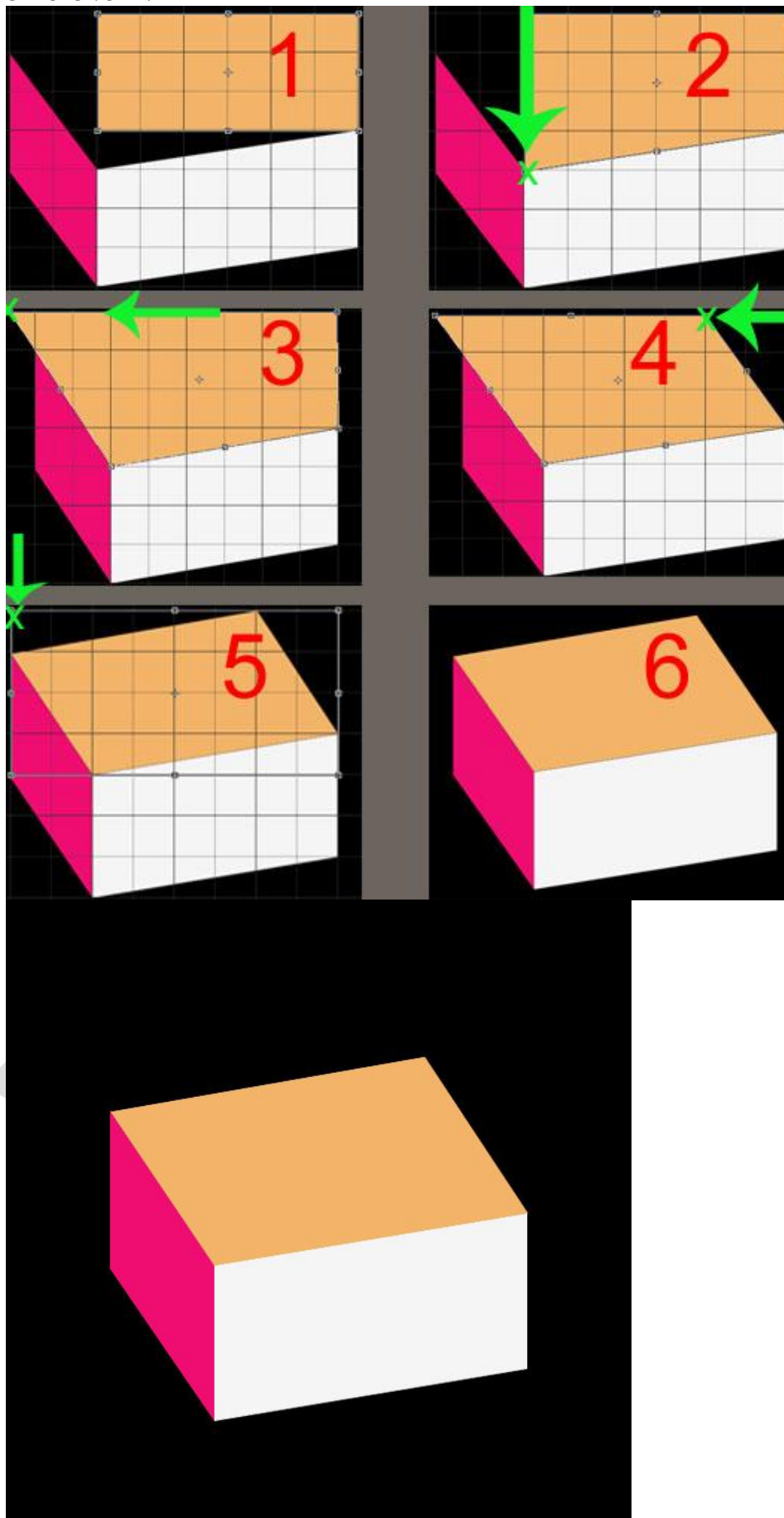
Binnenkant van de doos: voorgrondkleur = kartonbruin, nieuwe laag, rechthoekvorm tekenen, begin te tekenen aan één kant van het witte deel van de doos.



Stap 8.

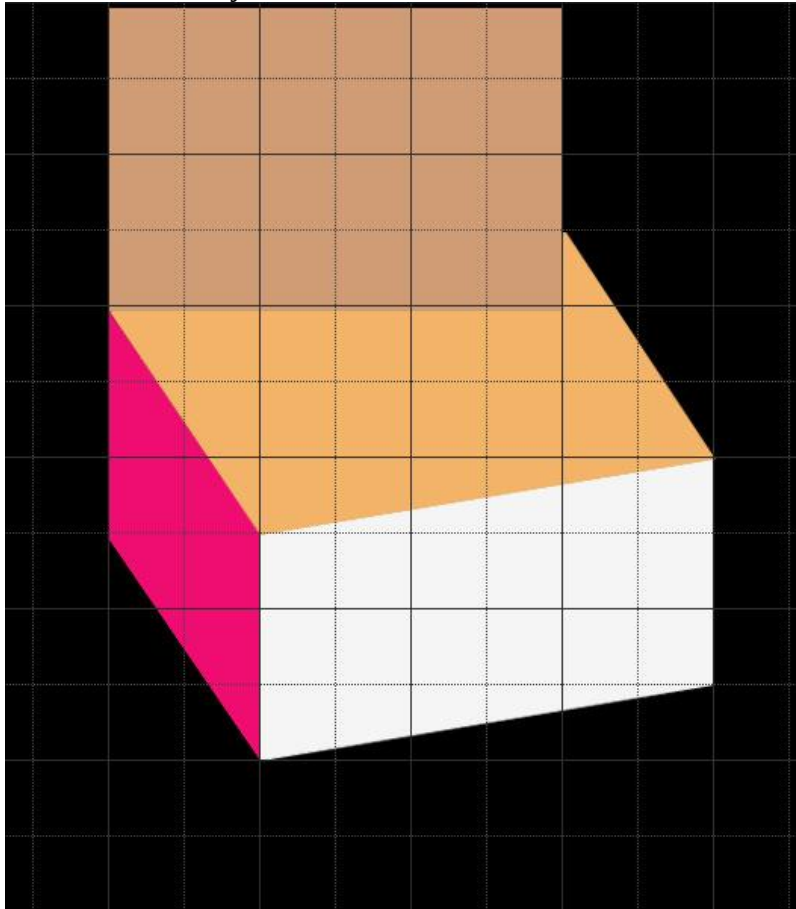
Bewerken → Transformatie → Schuintrekken, volg onderstaande stappen.

Je sleept telkens de hoek die met een groen kruisje is aangeduid tot aan het snijpunt van de witte en roze vorm.



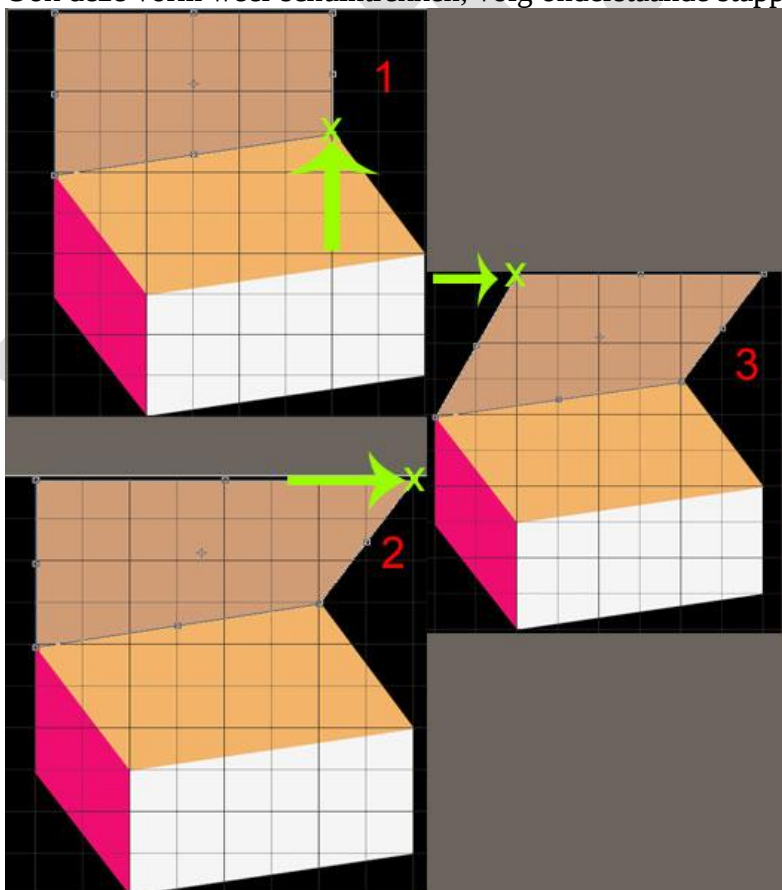
Stap 9.

Het deksel van de doos: begin bij de linkerhoek, nieuwe laag, rechthoekvorm tekenen over 6 kolommen en 4 rijen.



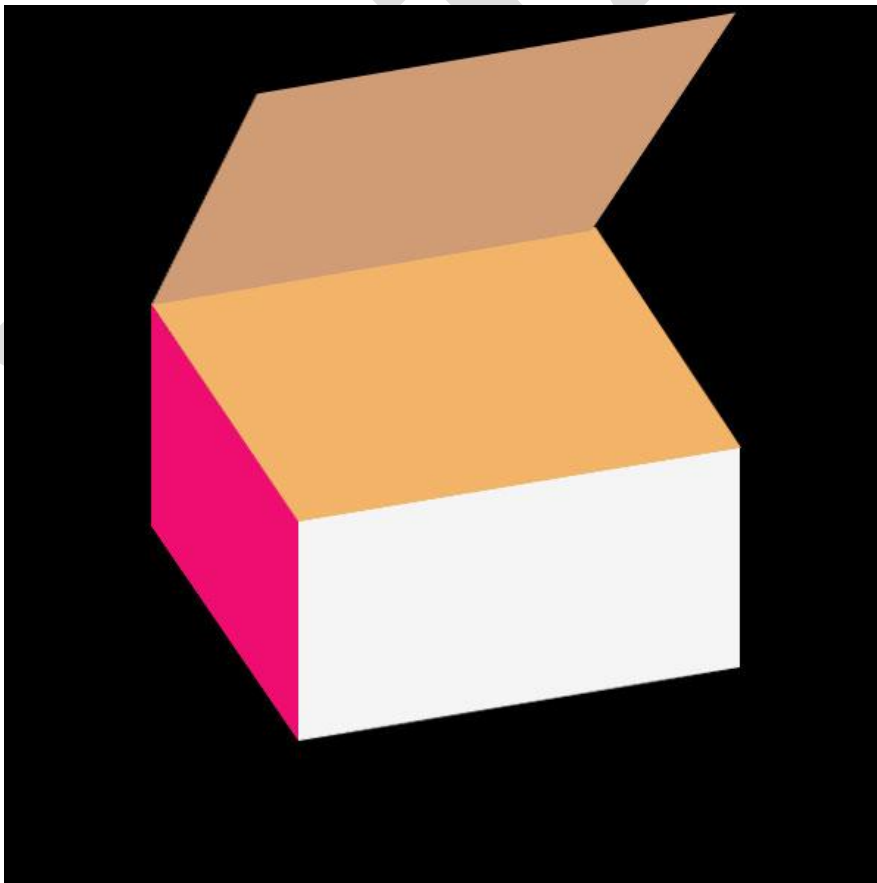
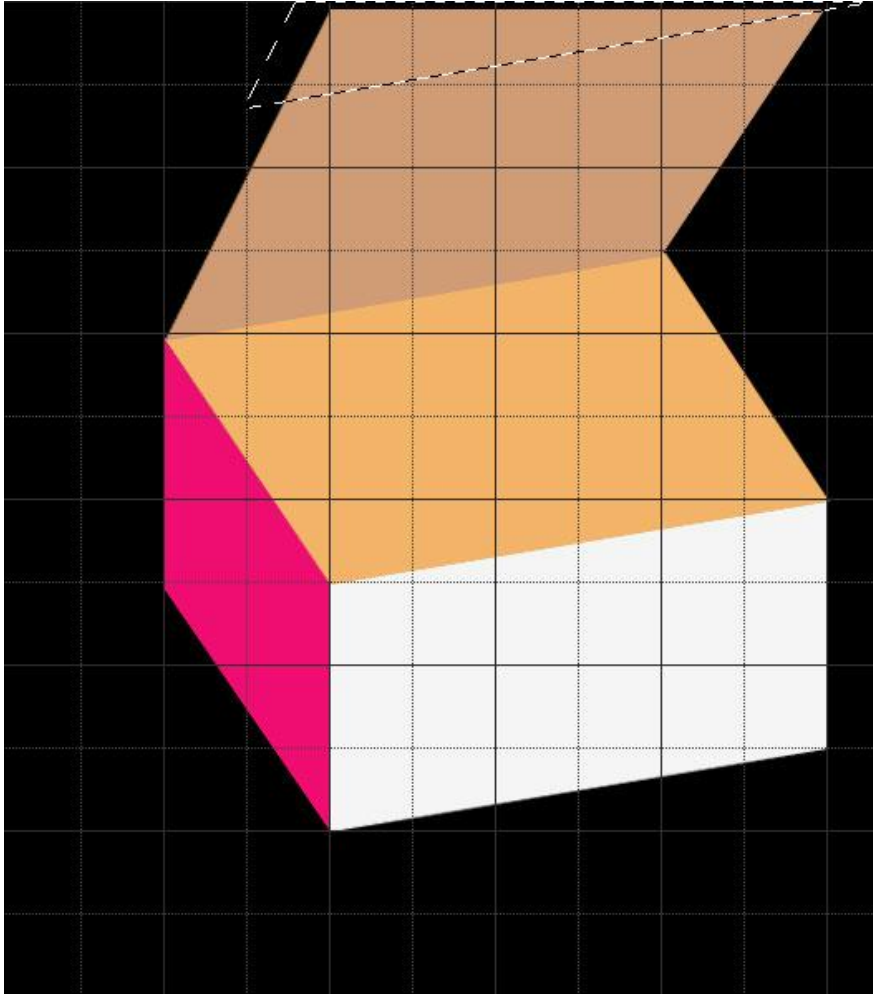
Stap 10.

Ook deze vorm weer schuintrekken, volg onderstaande stappen door de hoekpunten te verslepen.



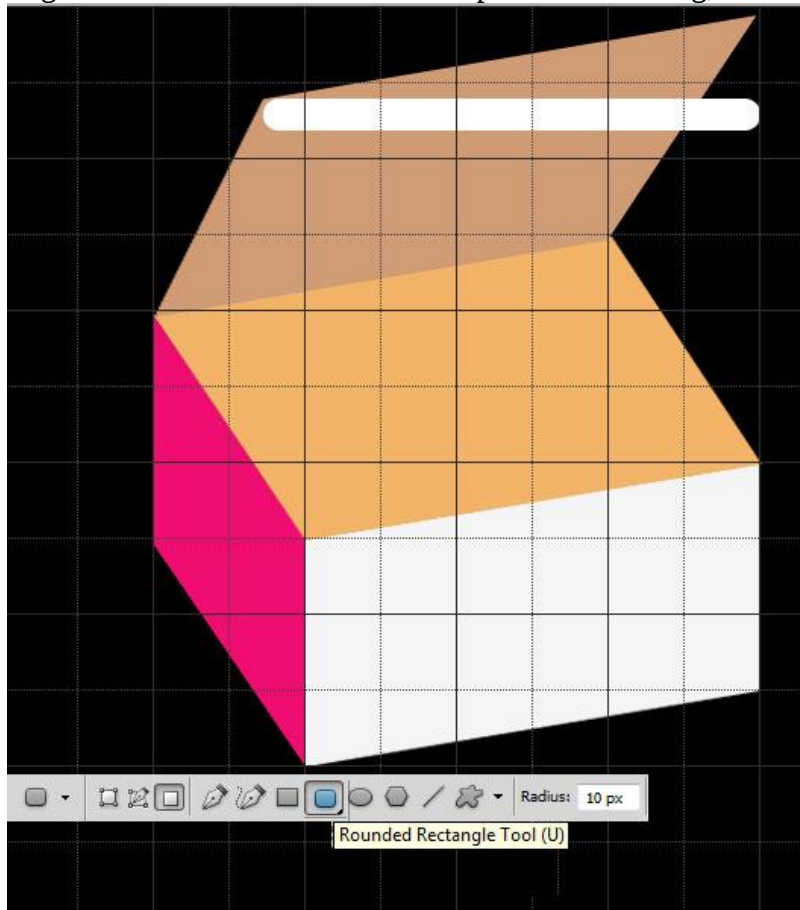
Stap 11.

Kleine correctie: selectie maken met veelhoeklasso, klik dan delete toets aan.



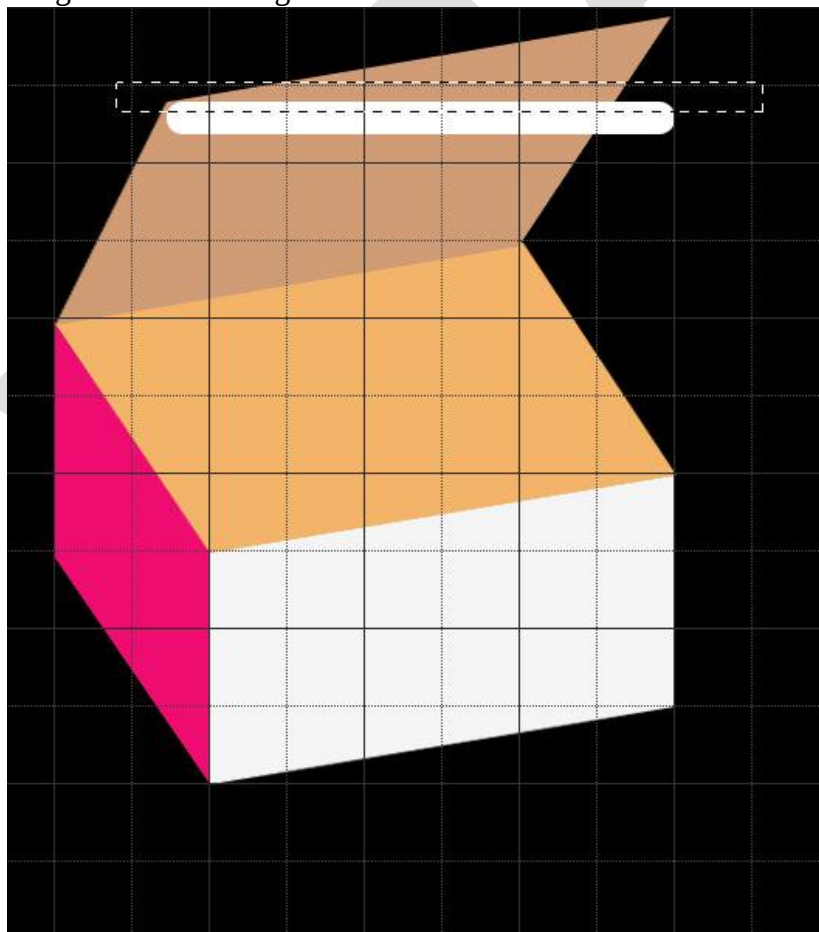
Stap 12.

Afgeronde rechthoekvorm tekenen op een nieuwe laag, straal = 10 px.



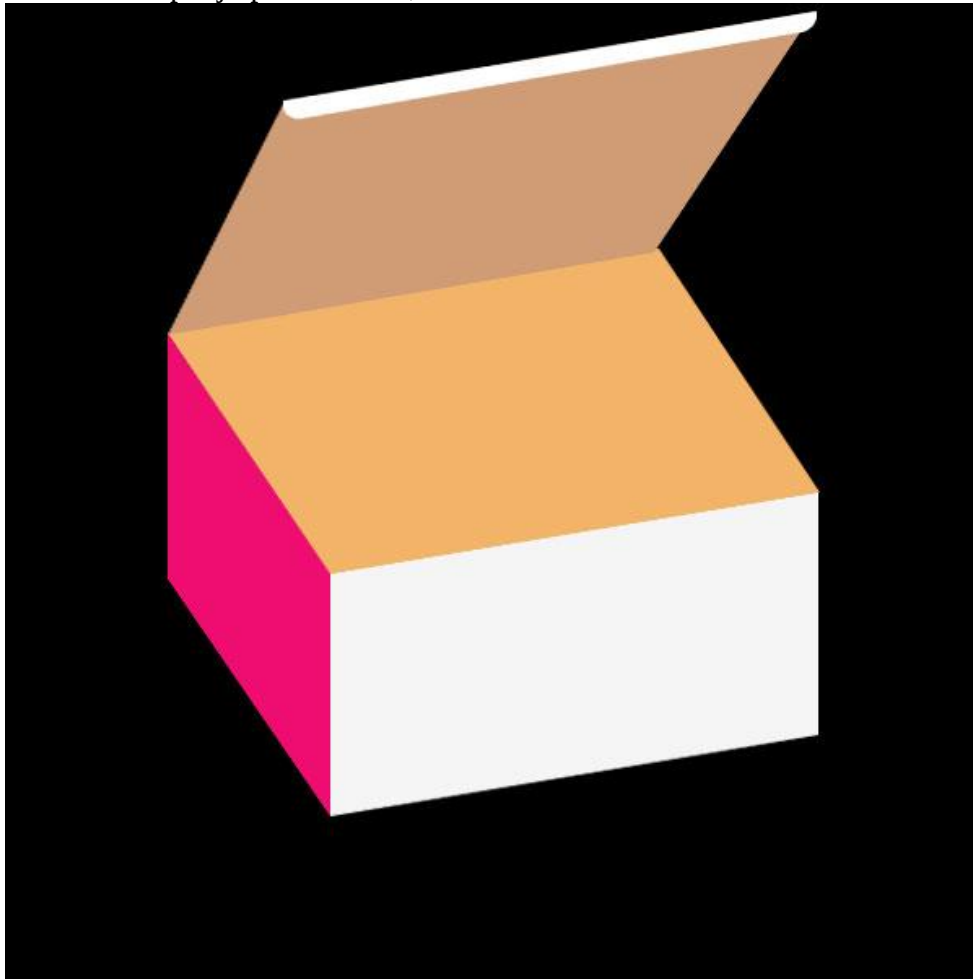
Stap 13.

Volgende rechthoekige selectie maken en deleten.



Stap 14.

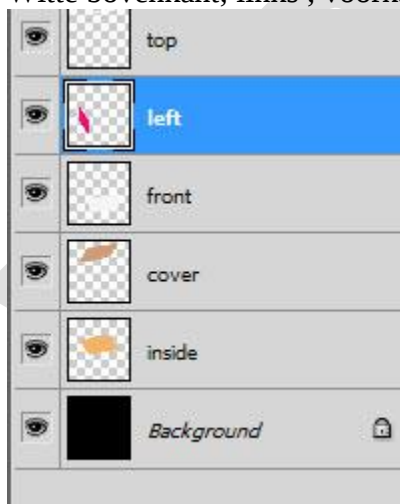
Deze vorm op zijn plaats zetten, daarna Transformatie → Schuintrekken.



Stap 15.

De doos is klaar, geef je lagen passende namen.

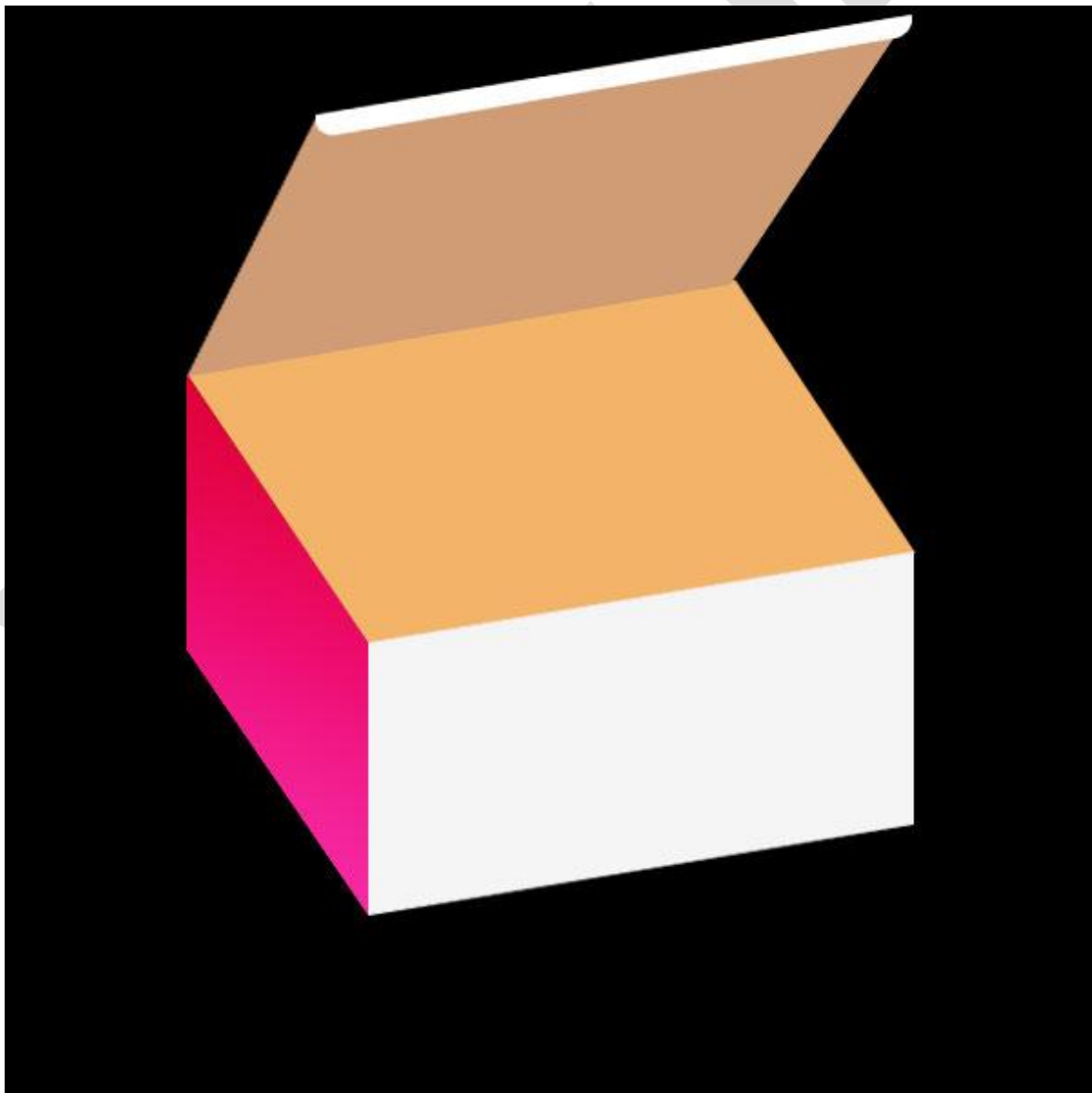
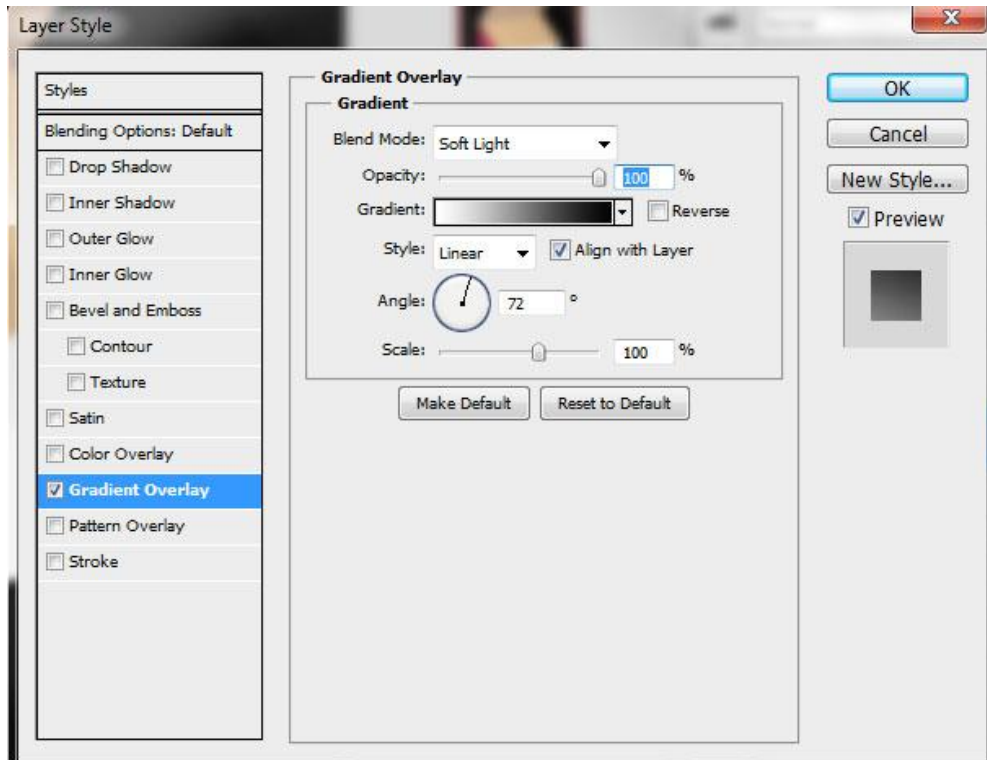
Witte bovenkant; links ; voorkant ; deksel ; binnenkant



Stap 16.

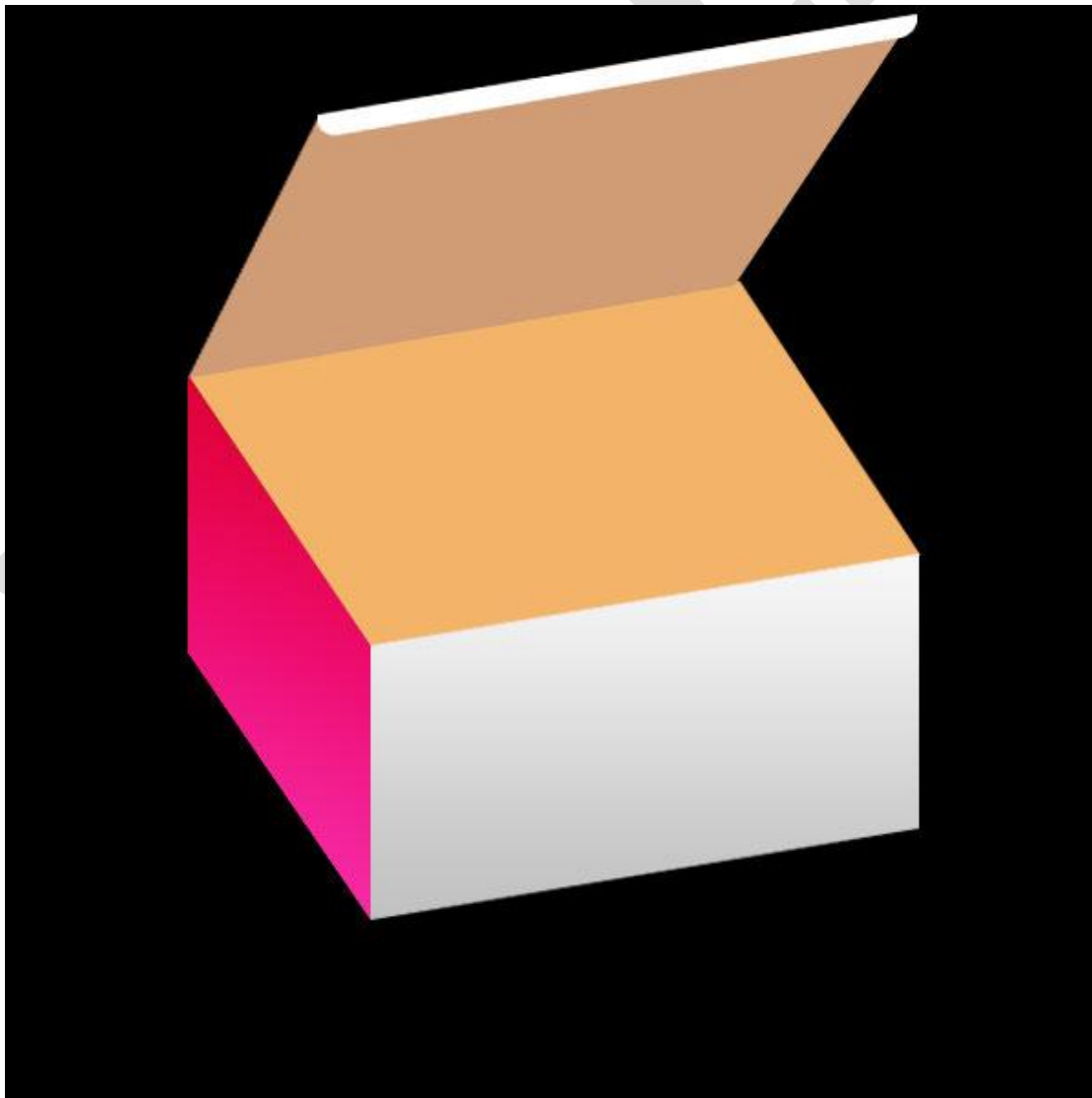
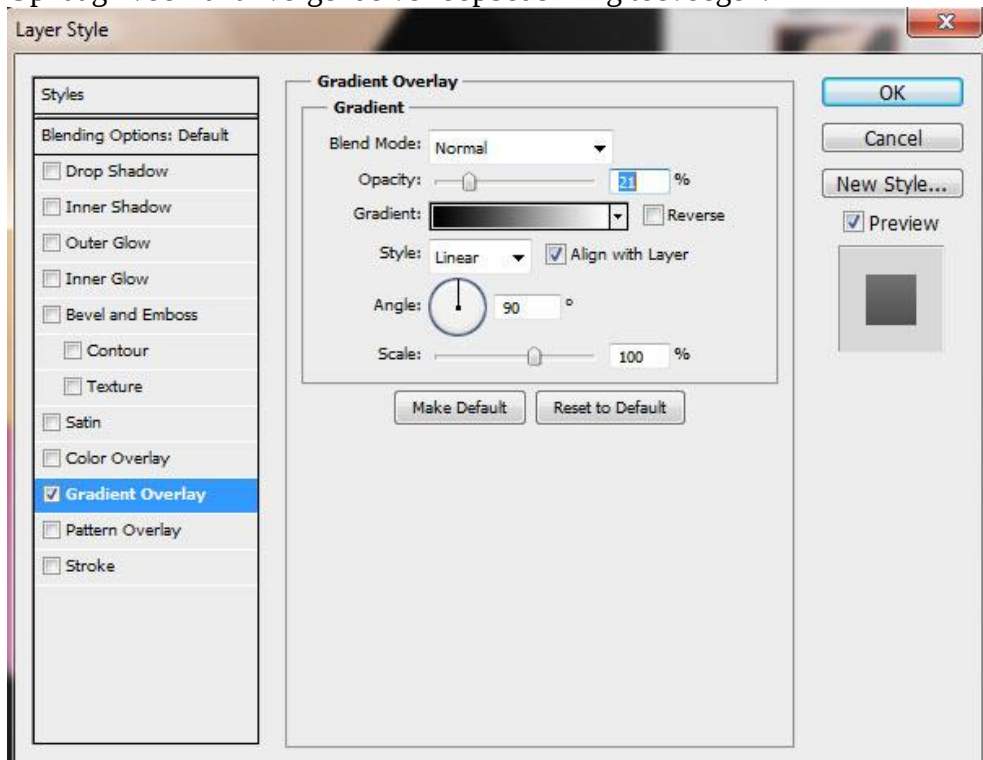
Laag “links” selecteren en onderstaande verloopbedekking toevoegen.

Overvloeimodus = Zwak licht



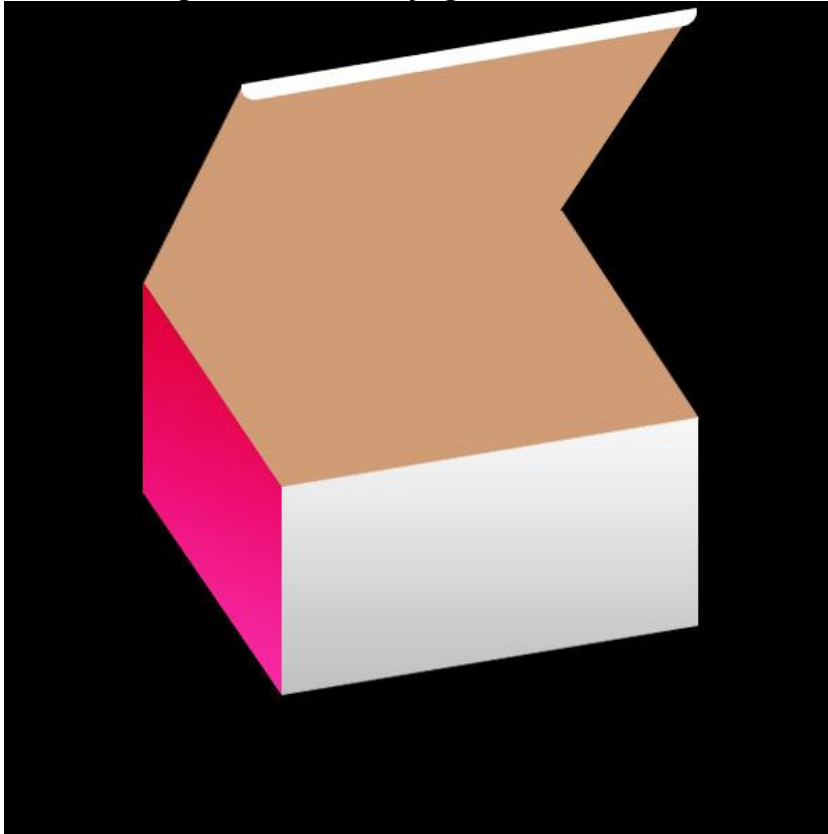
Stap 17.

Op laag “voorkant” volgende verloopbedekking toevoegen.



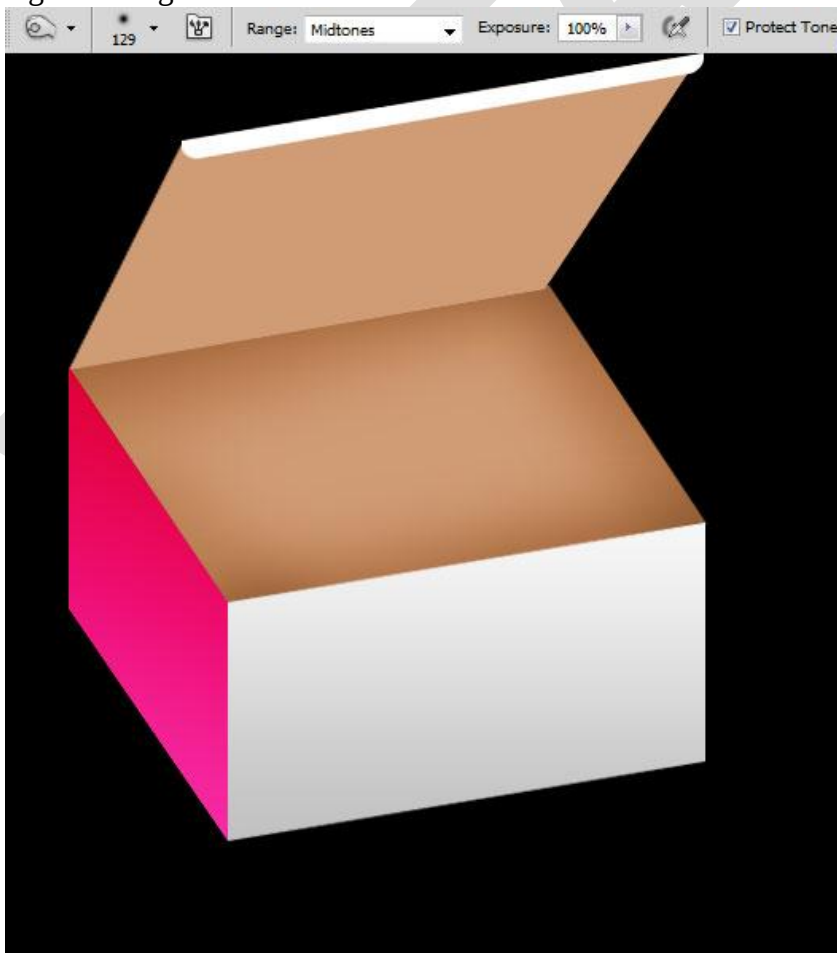
Stap 18.

Kleur van laag “binnenkant” wijzigen met hetzelfde bruin als de voorkant.



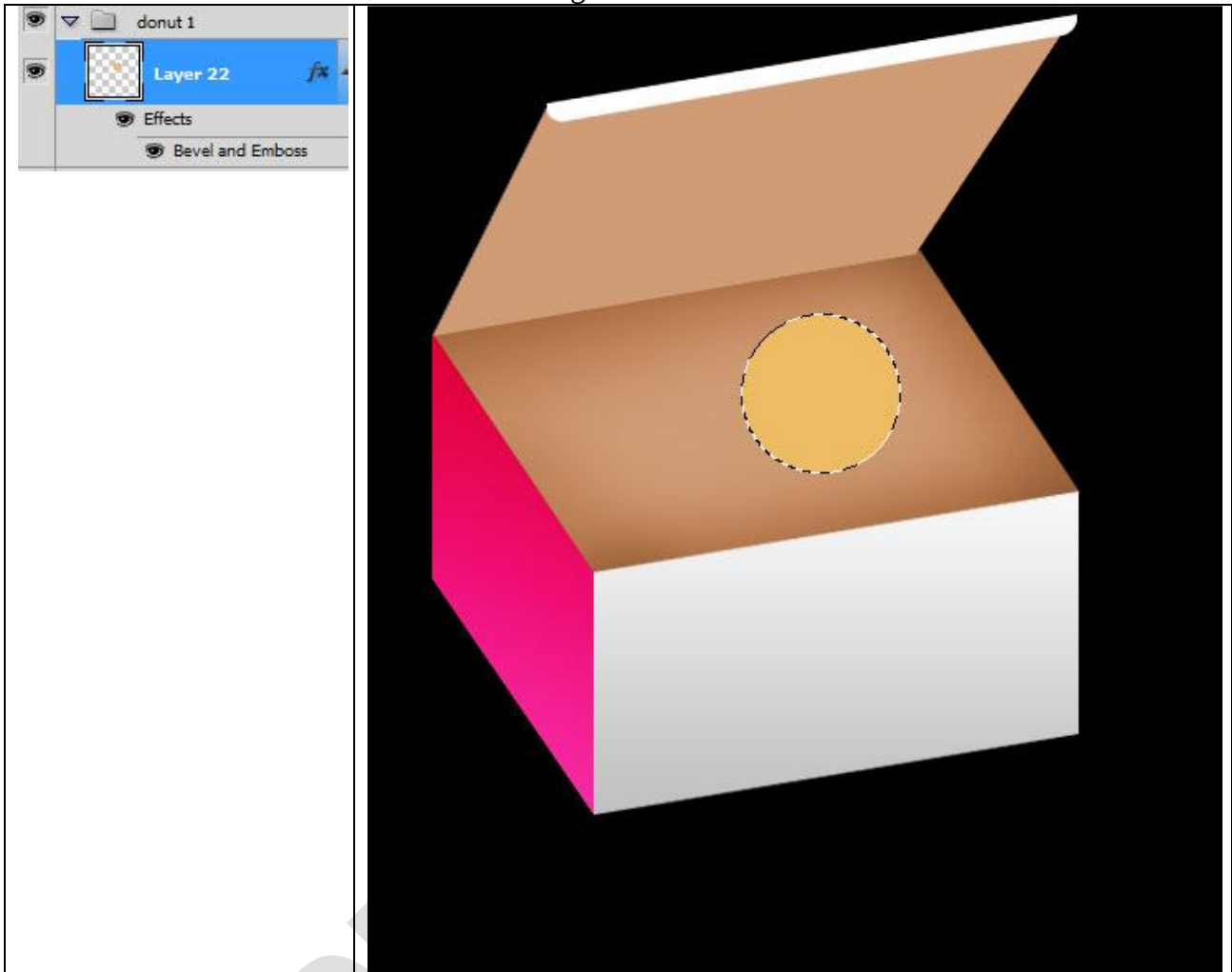
Stap 19.

Laag “binnenkant” selecteren, gebruik het Doordrukken gereedschap, schilder over de randen tegen de laag 'bovenkant' en ook wat onder de andere randen.



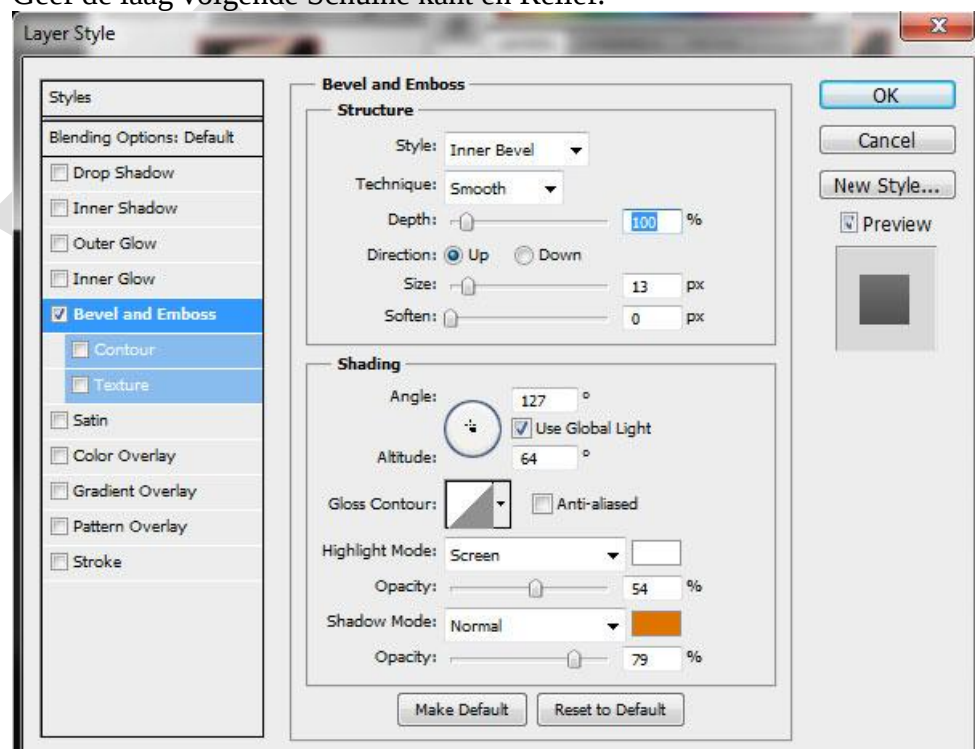
Stap 20.

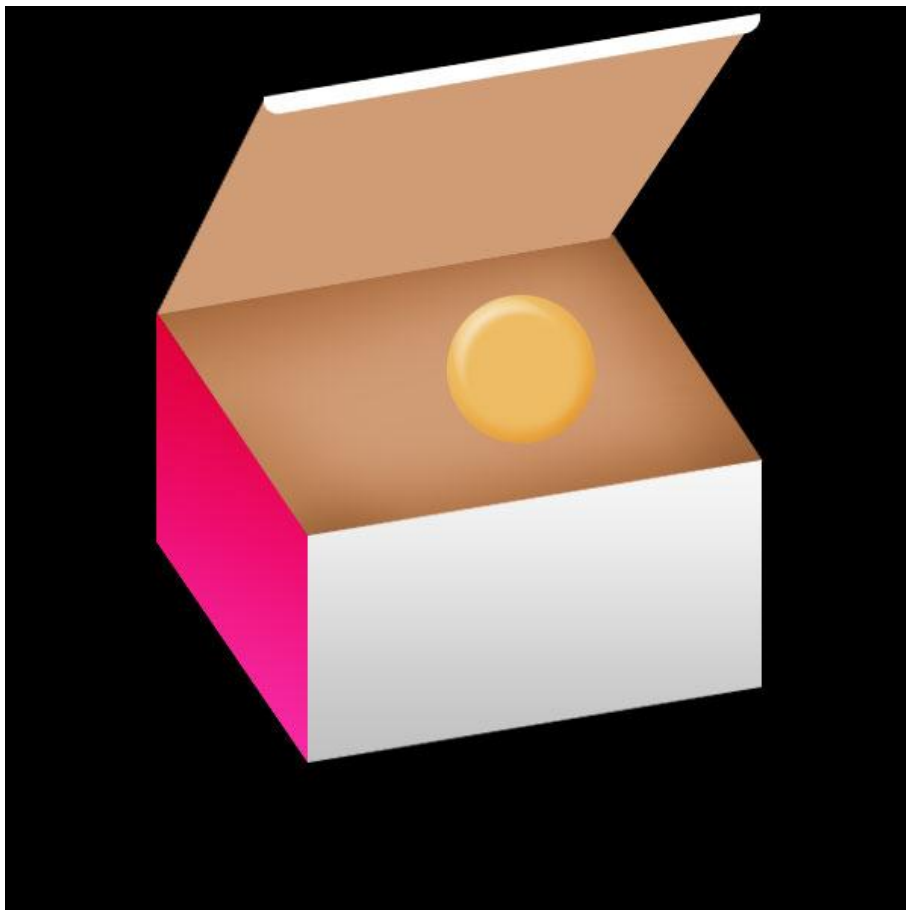
We maken een donut. Nieuwe groep, noem die 'donut', nieuwe laag binnen deze groep, cirkelselectie maken en vullen met een zacht gele kleur.



Stap 21.

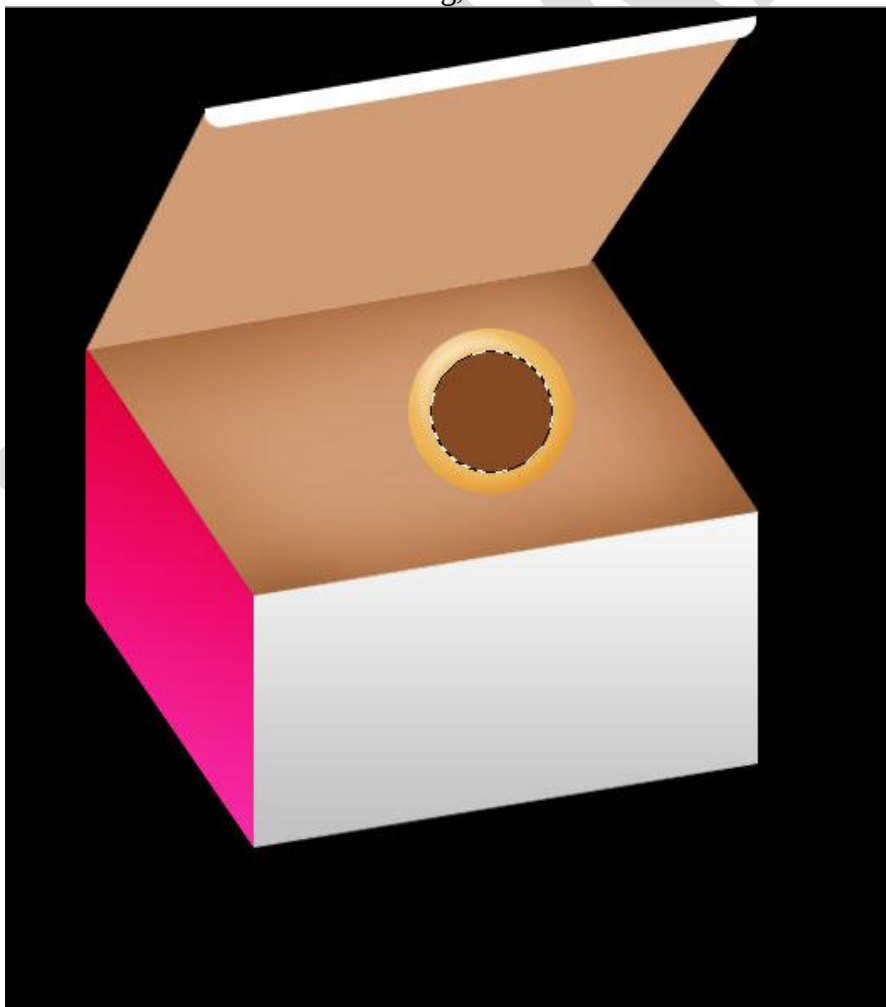
Geef de laag volgende Schuine kant en Reliëf.





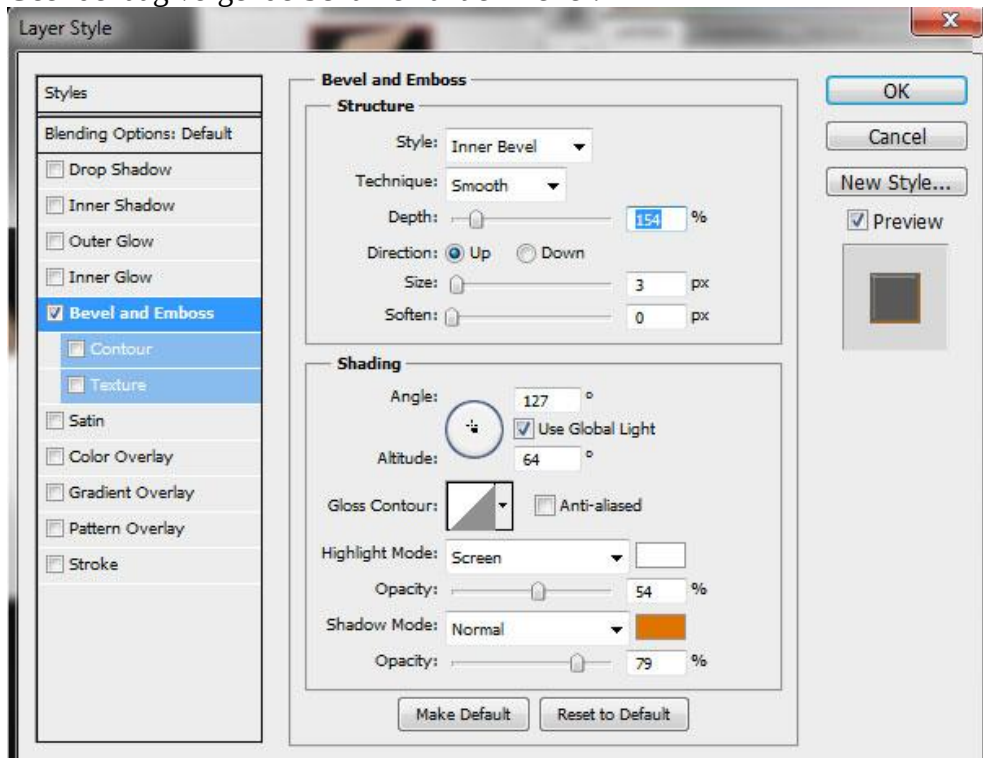
Stap 22.

De lekkere bovenkant: nieuwe laag, kleine cirkelselectie maken binnen de vorige cirkel.



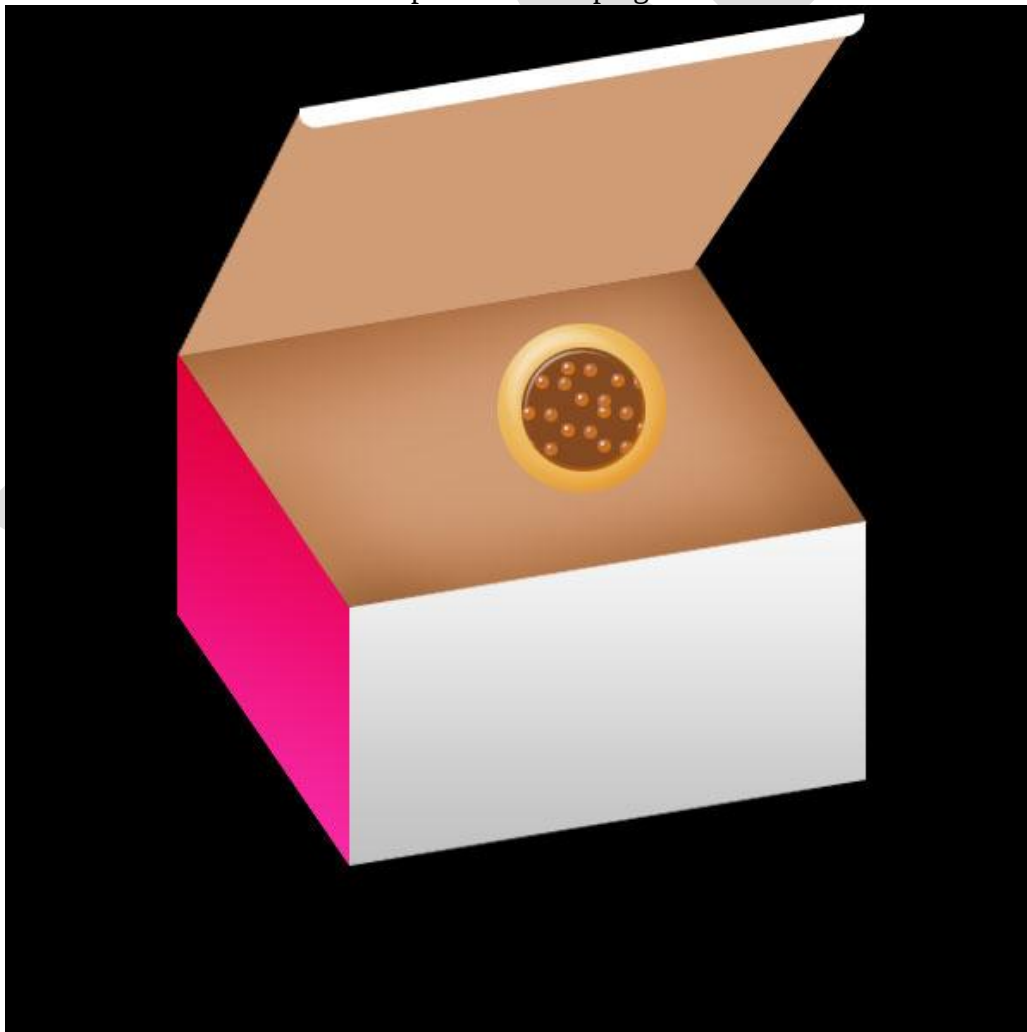
Stap 23.

Geef de laag volgende Schuine kant en Reliëf.



Stap 24.

Voor de hagelslag, voeg vele kleine cirkel selecties en geef ze dezelfde Schuine kant en Reliëf als hierboven. Ik heb met een hard penseel van 5 px gewerkt. De donut is klaar.



Stap 25.

Maak nu verschillende donuts, varieer in kleur en hagelslag, plaats ze allemaal in de doos.

